3.1 sursa cod

INCLUDE Irvine32.inc

.data

alfa DW 3 DUP(?)

.code

main proc

mov ax,17 ; adresare indirecta a operandului sursa

mov ax,10101b ;

mov ax,11b ;

mov ax,21o ;

mov alfa,ax ; Adresare directa a operandului destinatie

mov cx,ax ; Interschimba registrele ax si bx

mov ax,bx ; Folosind registrul cx

mov ax,cx ;

xchg ax,bx ; Interschimba direct cele 2 registre.

mov si,2

mov alfa[si],ax ; Adresare relativa cu registrul si

mov esi,2

mov ebx,offset alfa ; Adresare imediata a operandului sursa

lea ebx,alfa ; Acelasi efect

mov ecx,[ebx][esi] ; Adresare bazata indexata a sursei

mov cx,alfa[2] ; Acelasi efect.

mov cx,[alfa+2] ; Acelasi efect

mov di,4

mov byte ptr [ebx][edi],55h ;

mov esi,2

mov ebx,3

mov alfa[ebx][esi],33h ; Adresare bazata indexata relativa a

; destinatiei

mov alfa[ebx+esi],33h ; Notatii echivalente

mov [alfa+ebx+esi],33h

mov [ebx][esi]+alfa,33h

exit

main ENDP

END main